

# 手游旗舰版 sdk 服务端接口文档

## 一、登录验证

游戏登陆的 token 验证(游戏方获取 user\_id 和 token 后访问)

游戏服务器 --> 平台服务器:

[https://gamemeta.net.cn/sdk/login\\_notify/login\\_verify](https://gamemeta.net.cn/sdk/login_notify/login_verify)

传值方式 POST(参数格式: 数组格式)

| 参数      | 类型     | 备注     |
|---------|--------|--------|
| user_id | string | 用户唯一标示 |
| token   | string | token  |

返回结果 json 格式

| 参数名           | 类型     | 备注                       |
|---------------|--------|--------------------------|
| code          | int    | 200 (成功, 其他为失败)          |
| 返回值 data:     |        |                          |
| user_id       | int    | 用户所属平台 id                |
| real_name     | string | 真实姓名                     |
| age           | string | 真实年龄, 0: 未实名认证, 无法判断年龄;  |
| oversea       | bool   | 是否是海外用户, 默认为 false (非海外) |
| id_type       | int    | 证件类型, 默认为 0 (身份证)        |
| Id            | string | 证件号码                     |
| verify_status | int    | 公安部验证实名信息结果, 默认值为: 1     |
| birthday      | string | 用户生日                     |

返回数据例子

```
{
  "code": 200,
  "msg": "请求成功",
  "data": {
    "user_id": 224008,
    "real_name": "张三",
    "age": "18",
    "oversea": false,
    "id_type": 0,
    "Id": "1234567890",
```

```
        "verify_status": 1,
        "birthday": "20200101",
    }
}
```

code 状态为 200 时 验证成功 其他为失败

## 二、支付结果通知

平台服务器-->Cp 服务器

传值方式 POST(参数形式)

| 参数           | 类型     | 备注                            |
|--------------|--------|-------------------------------|
| game_order   | string | 下单时游戏所传透传参数（额外参数下单时拼接，回调原样返回） |
| out_trade_no | string | 平台方订单                         |
| pay_extra    | string | 平台方透传信息（默认是平台方域名）             |
| pay_status   | int    | 支付结果 固定值 1                    |
| price        | string | 订单金额 游戏方需验证金额是否和发起订单一致，单位元    |
| user_id      | int    | 用户唯一标识 游戏方需验证是否和发起订单一致        |
| sign         | string | 加密字符串 签名规则如下                  |

签名规则：

MD5(game\_order+out\_trade\_no+pay\_extra+pay\_status+price+user\_id+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(\*\*\*\*\*KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密)

成功时 游戏方请返回 “success” 这 7 个字符 否则视为失败

**注意：**

平台只对充值成功的订单进行通知。

平台可能对某个订单重复通知，请勿重复处理；对已经成功处理的订单返回 “success” 避免重复通知。

游戏方接收到平台通知后，在验证签名的基础上还需要对 **price** 参数进行确认，支付金额是否对应订单的实际金额，防止以较少金额购买游戏货币;需要对 **user\_id** 参数进行确认。

已经给用户发放过的游戏币订单也请返回成功，但是不要重复给用户发放游戏币。（平台会对成功的订单校验是否成功，可能出现重复回调情况）