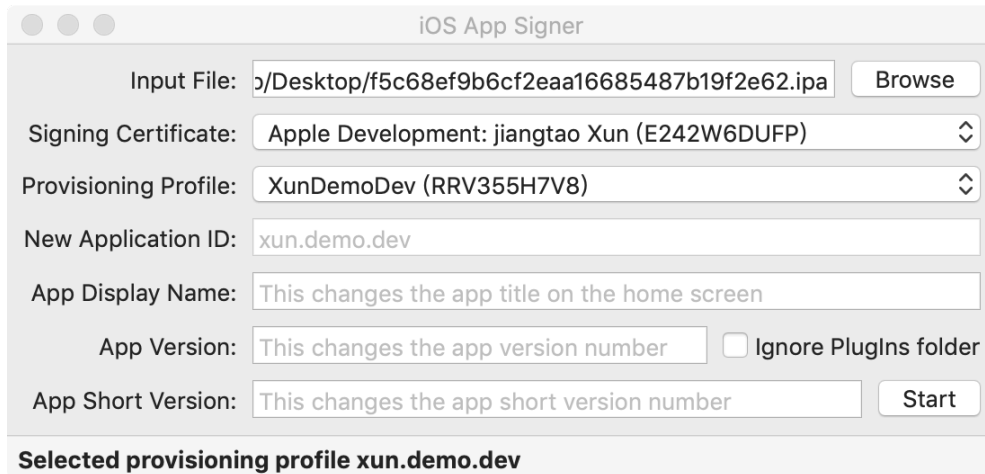


源码下载地址：<https://github.com/DanTheMan827/ios-app-signer>



iOS App Signer

Input File:

Signing Certificate:

Provisioning Profile:

New Application ID:

App Display Name:

App Version: ☐ Ignore PlugIns folder

App Short Version:

Selected provisioning profile xun.demo.dev

此工具只能在Mac上运行。

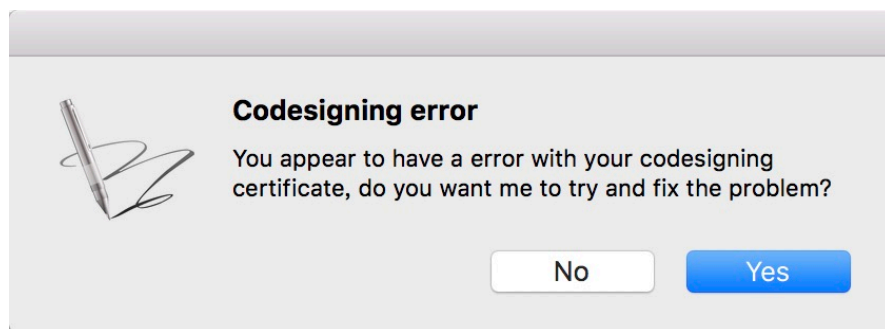
如出现“无法打开该应用”的问题，请按照下面方法操作：

- 1、“系统偏好设置”->“安全性与隐私”->“允许任何来源”
- 2、如果方法1执行后还不行，在命令行输入：`chmod 755 xxx` xxx为该签名工具的可执行文件的绝对路径: `iOS\ App\ Signer.app/Contents/MacOS/iOS\ App\ Signer`

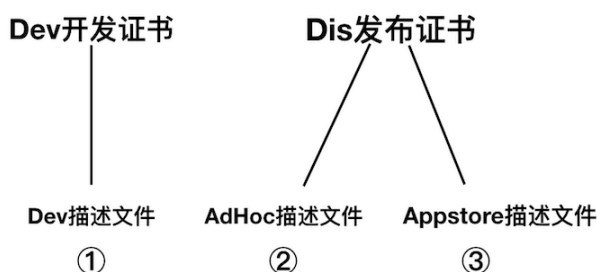
使用步骤：

- 1) Input File：选择需要重签名的IPA
- 2) Signing Certificate：选择重签的证书
- 3) Provisioning Profile：选择第二行证书所对应的描述文件（尽量不要选择默认的 Re-Sign Only，Re-Sign Only的意思是使用原IPA里面的描述文件）
- 4) Ignore PlugIns folder：如果您IPA里面包含PlugIns文件夹（如果添加了苹果的 Extension，比如Today Extension，就会有这个文件夹，其他情况下一般不会有），那么请勾选上，没有的话无需勾选
- 5) New Application ID：包名(Bundle ID)。当选择好证书和描述文件之后，就会显示出新描述文件绑定的包名，无法修改，只会显示。通过该包名可以简单检查您的描述文件是否选择正确
- 6) 其他选项默认是包里面原来的设置，没有变化无需填写
 - App Display Name：App安装后显示在屏幕上的名字
 - App Version：App版本构建号，即build号。一个版本多次提交商店，每次都需要提升这个版本号，否则无法上传
 - App Short Version：App大版本号，有新版本时需要提升这个版本号
- 7) 点击“Start”开始重签
- 8) 在最下面的状态栏可以看当前重签名的状态，提示“Done, ...”说明重签完成

注：重签过程中出现下面的提示，是指您钥匙串里面的证书有重复失效的，把重复失效的证书删除后再重新尝试。



关于iOS证书的选择：



①和②可以直接安装在设备上运行。

③是上传到苹果提审用的，无法直接安装到设备上，需要添加testflight测试账号，**提审的话一定要选择③的配置**

关于提审时反馈的签名错误信息的处理方法：

ERROR ITMS-90161: "Invalid Provisioning Profile. The provisioning profile included in the bundle com.xia.sanshengsanshi2 [Payload/slth.app] is invalid. [Missing code-signing certificate]. A Distribution Provisioning profile should be used when submitting apps to the App Store. For more information, visit the iOS Developer Portal."

这个是说明重签名时描述文件选择错了，不是appstore的dis描述文件。

ERROR ITMS-90046: "Invalid Code Signing Entitlements. Your application bundle's signature contains code signing entitlements that are not supported on iOS. Specifically, value '[ET8GGND3R5.com](#)

这个是说明重签名时选择的不是发布证书和对应的描述文件，请选择正确的证书和描述文件。

.rbg.fbjx' for key 'application-identifier' in 'Payload/msfb.app/Frameworks/LBBWBXSDK.framework/LBBWBXSDK' is not supported. This value should be a string starting with your TEAMID, followed by a dot '.', followed by the bundle identifier."