

# 1. 基本设置

## 1.1 产品信息

您的位置：管理首页 > 概况

登录信息

您好, zmiostest  
欢迎使用应用管理系统  
上次登录日期: 2020-05-08 16:53:50  
上次登录IP: 58.33.45.138  
本次登录IP: 58.33.45.138

乐变联系方式

文春和: 15679576358  
王志海: 17717059646  
傅 刚: 18718529613  
QQ: 2548438350  
版权所有: 上海卓盟信息科技有限公司

产品信息

产品名称: 游戏12  
LEBIAN\_APPID: 60402  
LEBIAN\_SECID: 78e37pfe.c  
热更cdn地址: cdnukd.loveota.com/ 热更cdn备份地址: cdnal.loveota.com/  
分包cdn地址: rcdnws.loveota.com/ 分包cdn备份地址: rcdnal.loveota.com/

© 2018上海卓盟信息科技有限公司 All rights Reserved.

- LEBIAN\_APPID/LEBIAN\_SECID: 区分不同后台，集成乐变SDK的时候需要填写这两个值，且客户端填写的值需要与后台对应，ipa包才能上传成功。
- 热更cdn地址：热更新下载所使用的cdn地址。
- 分包cdn地址：分包下载资源所使用的cdn地址。

## 1.2 测试用户

基本设置

产品信息

测试用户

统计数据

IOS分包

闪退日志

当前位置：系统管理 > 测试用户

功能说明：  
新版本已经上传后台，但没有上线的时候，只有“测试用户”可以升级至该新版本，其余已经安装老版本的用户不会升级。

使用说明：  
在新版本上传后台后，请先使用“测试用户”确认老版本升级到新版本后功能都正常，然后再点击“上线”按钮让所有用户开始升级。

新增测试用户

| <input type="checkbox"/> | 测试用户IP         | 备注 | 开关                                  | 批量删除 |
|--------------------------|----------------|----|-------------------------------------|------|
| <input type="checkbox"/> | 112.23.25.236  | 无  | <input type="checkbox"/>            | 删除   |
| <input type="checkbox"/> | 127.0.0.1      | 无  | <input type="checkbox"/>            | 删除   |
| <input type="checkbox"/> | 61.152.234.130 | 无  | <input checked="" type="checkbox"/> | 删除   |

1

1/1 页

© 2018上海卓盟信息科技有限公司 All rights Reserved.

点击“新增测试用户”，可以添加ip地址，热更版本上线前可以先进行测试，等测试通过后再点击上线。可以百度ip，或者通过访问<http://sdk.loveota.net/showip.php>该地址查看设备ip地址。

## 2. iOS 热更

### 2.1 iOS热更说明

- iOS热更只支持资源热更新，不支持代码级更新，如果要使用iOS热更功能，请保证版本间的代码不要变动(v1版本的代码可以运行v2版本的资源)。可以更新的资源是ipa里面的游戏资源目录，比如unity游戏默认是Data/目录。
- iOS热更区分强更和非强更，强更就是强制玩家先更新到新版本，再继续游戏；非强更就是不强制玩家一定要更新，玩家可以选择更新或者不更新。
- iOS热更是根据LEBIAN\_APPID+LEBIAN\_META+包名+LEBIAN\_VERCODE进行更新。除了LEBIAN\_VERCODE每个版本往上升(注意这个值要是int类型的，不要越界，也不要0或者负数)，其他值保持一致，否则不会更新。
- 如果是整包热更，请上传整包；如果是小包+热更，请上传未经处理的乐变分包后台下载的小包。

### 2.2 操作流程

#### a. 新增渠道

点击“新增渠道”，会出现下图示例，填写完整，即可以新建一个新的渠道。每一项后面的蓝色问号可以查看具体的解释。

当前位置: 版本管理 » iOS热更

新增渠道

渠道名称:  查询 ClientChId:

| ClientChId | 渠道名称 | 包名           | 最新版本      | 操作              |
|------------|------|--------------|-----------|-----------------|
| full       | 整包   | xun.test.dev | 2.1.1 (3) | 删除渠道 更新版本 编辑 上线 |

新增渠道

渠道信息

渠道名称:  #必填

IPA文件:  选择文件 #必选(此处上传IPA包) ?

更新目录:  Data/ #默认Data/(不支持中文目录) ?

不更新目录:  #不支持中文目录 ?

版本备注:  #版本备注信息,有需要时填写此项

网络限制: ☐ 允许 ☐ 是否允许移动网络用户更新 ?

确定 ?

① 渠道名称: 为自定义的名称。

② IPA文件: 为第一个版本的ipa包，后续这个渠道的包名和ClientChId都会根据v1包里面的配置来，所以后续的版本包都要保持包名和ClientChId(子渠道号LEBIAN\_META)不变，否则无法上传。如果是小包更新（分包+热更），那么需要将后台“iOS分包”制作的小包上传到这个位置，并且是没有改动的，否则无法上传。因为生成差分分包时需要寻找该MD5的小包对应的整包，所以分包一栏的分包记录也不能删除。

③ 更新目录：iOS热更都是指定目录更新，需要指定游戏的资源目录；默认是unity游戏的Data/目录，如果是cocos游戏或者其他类型游戏，需要指定本游戏的资源目录；如果有多个目录，使用英文的分号分割开来，比如有些cocos游戏是 res;/src/这样。同时填写好之后，后续更新版本时，无法再做修改了。

④ 不更新目录：是在上面的“更新目录”基础上，可以选择更新目录里哪些目录/文件不更新，有多个也是使用英文的分号分割开来。同时填写好之后，后续更新版本时，无法再做修改了。

## b. 上传新版本

需要更新版本的话，点击对应渠道的“上传新版本”，出现下图示例，填写完整。

The screenshot shows the 'Version Update' (版本更新) interface. At the top, there's a table with columns: ClientChId, 渠道名称, 包名, 最新版本, and 操作. The selected row is 'full' (渠道名称), 'xun.test.dev' (包名), and '2.1.1 (3)' (最新版本). The '操作' column has buttons: '删除渠道', '更新版本', '编辑', and '上线'. Below this is the '版本更新' form. It has a '渠道信息' (Channel Information) tab. The form fields are: 渠道名称 (Channel Name) with value '整包' (Full Package); IPA文件 (IPA File) with a '选择文件' (Select File) button; 更新目录 (Update Directory) with value 'Data/'; 不更新目录 (Do Not Update Directory) (empty); 允许升级最低版本 (Allow Upgrade Minimum Version) with a dropdown set to '全部' (All); 更新设置 (Update Settings) with a dropdown set to '否' (No); 强制升级 (Forced Upgrade) with a dropdown set to '非强制升级' (Non-forced upgrade); 版本备注 (Version Remarks) (empty); and 定时上线设置 (Scheduled Release Settings) (empty). Each field has a help icon (?) and a comment. At the bottom is a '确定' (Confirm) button.

- ① IPA文件：上传与该渠道其他版本LEBIAN\_APPID,LEBIAN\_META,包名均相同的ipa包，LEBIAN\_VERSION要往上升。
- ② 允许升级最低版本：在下拉列表中选择可以升级到此更新版本的最低版本，那么选择的最低版本以下的版本则不会升级到此更新版本。如果您打开了“更新设置 #该版本是否从appstore更新”(即该版本从appstore更新)，那么默认该版本以下的低版本包都不会往上更新了。
- ③ 更新设置：该版本是否从appstore更新。这里如果选择“是”，那么低版本的包进入游戏后会立即弹窗，提示玩家appstore商店有新版本，是否前往更新。弹窗有两个选项，“退出游戏”和“跳转商店”，如果玩家选择“跳转商店”，那么客户端会自动跳转到appstore里的游戏页面，让玩家进行商店更新。如果要使用这个功能，需要在客户端的sdk里面将您游戏的Apple ID填写到lebianFlag.xml的appStoreId。我们是根据这个id找到对应的App，进行跳转操作。
- ④ 强制升级：如果是强更，选择“强制升级”，如果是非强更，选择“非强制更新”。

## c. 更新设置

点击对应渠道的“更新设置”，可以设置更新的一些选项，如下图所示。

ClientChId 渠道名称 包名 最新版本 操作

信息更新

渠道信息

版本备注:  #版本备注信息,有需要时填写此项

网络限制:  是否允许移动网络用户更新 ?

更新前提示:  强更时WIFI用户提示有新版本 ?  
 非强更时WIFI用户提示有新版本 ?

更新后提示:  更新完成后是否提示 ?

定时上线设置:  #可设置一个时间点定时上线,默认未设置,系统时间为中国标准时间 ?

预下载:  #默认否,首次设置定时上线会自动开启,也可自行选择 ?

按地区更新:   #默认全部区域更新

机型更新模式:  #默认白名单

按机型更新:   #若添加白名单则只有选中的机型才能升级,黑名单相反

版本模式:

版本:   #默认所有版本都能升级,选择的版本会升级到当前版本

?

① 更新前提示：选择“提示”的话，在有新版本的时候会有弹窗提示玩家有新版本；选择“不提示”的话，在有新版本的时候，会直接下载，不弹窗提示。只在wifi下有效，流量网络都是会提示的。

② 更新后提示：iOS热更，这个选项只在非强更下有效；如果选择“提示”，后台下载完成后，会提示玩家是否重启合成新版本，如果选择“不提示”，那么不会有弹窗提示，玩家在下次启动游戏的时候，再进行合成新版本。

③ 预下载：如果开启预下载，那么新版本没上线的情况下，玩家也可以在后台静默下载差分包，不会有任何感知；新版本上线后，玩家在启动后会直接进行新版本资源合并。


## d. 其他功能

① 上线/下线：上线之后，所有低于上线版本的版本都可以升级到高版本（如果是测试用户，不管上不上线，只要上传了，都会有更新）；下线，即将高版本下线，线上玩家不会更新到高版本。如果想将次高版本下线，那么需要先将高版本删除，然后再将次高版本下线。


② 差分包大小：显示的是该版本与最高版本之间的差分包大小，如果还没有显示，说明差分包还未生成。

③ 版本回退：iOS是资源更新，没法直接操作版本回退，可按照下面的方法实现版本回退的效果：比如当前线上是v2-v3，v3已上线，想回退到v2，那么可以将v2版本包提升LEBIAN\_VERCODE（要比v3包大），然后再上传到渠道，作为v4版本即可。


# 3. iOS 分包




基本设置




统计数据




IOS分包




IOS热更



IOS分包



IOS压缩



闪退日志

当前位置: 分包管理 » 小包列表

制作小包

| 文件名              | 版本<br>版本号  | 包名                               | 完整包md5   | 试玩包md5                           | 时间  | 试玩包   | 操作 |
|------------------|------------|----------------------------------|--|----------------------------------|---|---|----|
| tdwbwx18.ipa     | 2.0.0 18   | xun.test.dev                     | 0c2f584bac930aef155c2899d4bf807a                                 | 220f5f1a56d8cb8aee6af0a814bfb276 | 2019-01-09 17:44:06 52.5 M  | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |
| td16.ipa         | 2.1.0 16   | xun.test.dev                     | 3ed57297a3f5b88ca53bd30756cc3a08                                 | 50c33ba817e4031cc154d5fddabfca5  | 2019-01-04 20:40:45 51.25 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |
| td15.ipa         | 2.0.0 15   | xun.test.dev                     | 1b25c3973028e6c3acef294d908831a5                                 | 09d1fea8c5a44384e52a8388668139b6 | 2019-01-04 20:37:04 42.14 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |
| bwbx12.ipa       | 2.1.0 12   | xun.test.dev                     | 55c772a3cbe2b728b1b48ed27e8984d89d1013321f70392a7a6003b9b268c44d | 2019-01-04 20:27:03 182.77 M     | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |   |    |
| bwbx11.ipa       | 2.0.0 11   | xun.test.dev                     | 13c071f87c13c5c97faebd24da148d57                                 | ab7aed8c12b417844217308d924f9f48 | 2019-01-04 20:25:36 181.31 M  | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |
| xj1229-gn-cs.ipa | 1.0 800417 | com.supernova.phantom.mirror.ios | 18018bd02dbb35303ab6cd9c202773fc                                 | 4fe0cbd127b78385fdcf27e0244578f7 | 2018-12-29 14:47:55 117.66 M  | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |
| bwbxhotfix24.ipa | 1.2.1 24   | com.timetech.test1               | 922491dc883266994323183c0ee8f69                                  | 651db85c2f924b9a89ecb11098d8ba7d | 2018-12-24 16:22:37 120.8 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> <a href="#">同步</a> |    |

- a. iOS分包需要先集成乐变sdk，把集成好的ipa包发给我们，我们进行拆包处理，我们处理好之后会告知贵方，后续贵方即可直接操作分包。

b. 选择“制作小包”，上传整包，上传成功后，后台会制作小包。

c. 小包制作成功后，点击“下载”，即可把需要的小包下载下来。

d. 如果小包有问题或者大小不满意，可联系我们，等我们重新生成配置文件后，点击“重新制作”，即可重新生成新小包。

e. 试玩包即是小包。如果“版本号”后面有黄色感叹号，说明这个版本号后台没有对应的资源配置，会沿用上一个版本号的配置；这个不是报错，但是需要关注小包体验是否正常，如果体验比较差，可联系我们重新制作小包。

f. “同步”按钮一般是不会用到，如有需要我们会告知，详情可以查看具体的同步指引。

# 4. iOS 压缩



基本设置



统计数据



IOS分包



IOS热更



IOS分包



IOS压缩



闪退日志

当前位置: 压缩管理 » 小包列表

压缩

| 文件名        | 版本号       | 包名                     | 完整包md5  | 试玩包md5                           | 时间                  | 试玩包  | 操作   |
|------------|-----------|------------------------|---|----------------------------------|---------------------|--|--|
| 二次加载v7.ipa | 2.1.1 (7) | xun.test.dev           | df401d55dfc8e205da8731112844e6                                  | 622f83fa1bb94c91037daef373ed7d0a | 2018-12-24 16:29:38 | 442.99 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> |
| 二次加载v6.ipa | 2.1.1 (6) | xun.test.dev           | 06d3560cb824dde978584f3564f5a393                                | c89b4968bb53e96da1e7d8e8579d8b7d | 2018-12-24 16:25:48 | 444.15 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> |
| 二次加载v5.ipa | 2.1.1 (5) | xun.test.dev           | 201bbba8e782b7eb306bec151386b2d1                                | 8cee9effed8b100c7774f844e52745af | 2018-12-24 16:20:41 | 444.16 M   | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> |
| 压缩v1.ipa   | 2.1.1 (1) | com.fengrenjiyuan.frjy | 2601392b018d8e1d8859541ee102d084ed956c700adb642504b43710306eb31 | 2018-12-21 15:47:11              | 444.13 M            | <a href="#">下载</a> <a href="#">重新制作</a> <a href="#">删除</a> |  |

1

1/1 页

- a. iOS压缩即是包体显示优化，如果需要使用这个功能，集成好乐变sdk后，选择“压缩”按钮，上传整包，等后台制作完成，选择“下载”，将小包下载下来即可。

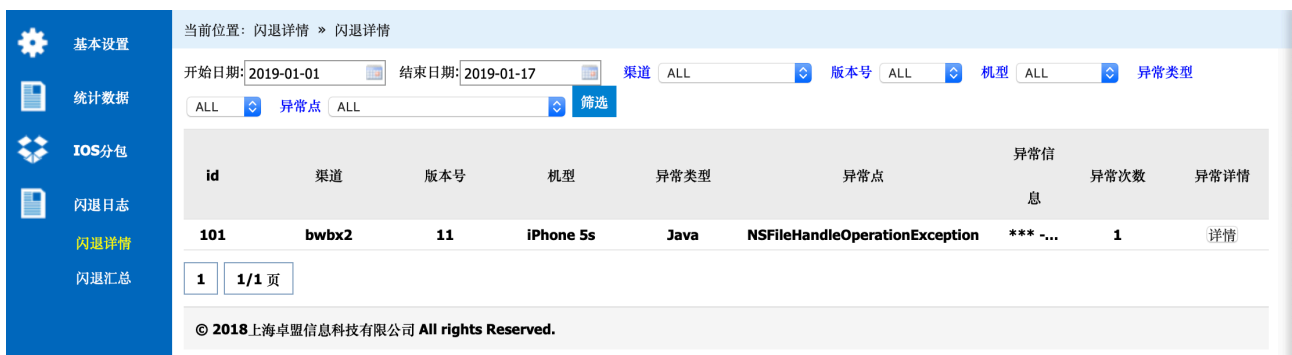
b. 试玩包大小即是小包大小，这里的大小相对原包不会有变化，需要对比的是ipa解压之后的大小，因为苹果商店显示的大小和解压之后的大小差不多。

## 5. 统计数据



在“统计数据”一栏可以分别查看分包和热更的发起下载人数，以及下载完成率等数据。

## 6. 闪退日志



在“闪退日志”一栏，可以查看sdk捕获到的崩溃日志，详细区分日期、机型、异常类型等，点击“详情”，可以查看具体的闪退信息，包括堆栈信息等。