## 游戏道具兑换数字藏品流程图

## SDK 分为:

- 1. 游戏客户端
- 2. 游戏服务端
- 3. GM SDK 服务端
- 4. GM SDK 客户端(集成于游戏中)

## 游戏道具兑换数字流程

## 前置步骤:

SDK 服务端和游戏服务端协定好什么数字藏品可以兑换什么道具,例如藏品 A 可以兑换游戏道具 B, 反过来就是游戏道具 B 可以兑换数字藏品 A。

- 1. 游戏背包界面用户提交道具兑换数字藏品请求到游戏服务端。
- 2. 游戏服务端将道具兑换数字藏品请求发送到 GM 服务端进行兑换。
- 3. GM SDK 服务端将道具兑换数字藏品的结果反馈给游戏服务端,(详细信息请查阅《<mark>数藏服务端对接文档.docx》文档中的第一点:游戏道具兑换数字藏品部分</mark>),如果兑换成功会销毁该游戏道具。
- 4. 根据兑换结果将信息反馈给游戏客户端。

