

手游旗舰版 sdk 服务端接口文档

一、道具兑换数字藏品（方式一）

游戏服务器 --> 平台服务器：

该方式需要游戏方自己在游戏中做兑换界面

<http://联运平台域名/gameapi/opus/propToOpus>

传值方式 POST(参数格式：数组格式)

参数	类型	备注
game_id	int	游戏 id
server_id	string	区服 id
server_name	string	区服名称
role_id	string	角色 id
role_name	string	角色名称
prop_id	string	游戏道具 id
sign	string	加密字符串 签名规则如下

签名规则：

MD5(prop_id+role_id+role_name+server_id+server_name+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(*****KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密，其实就是键名按 ASCII 排序)

成功时 平台会返回 “success” 这 7 个字符 否则视为失败

注意：

游戏方在收到平台接口返回 success 时，请确保销毁道具，否则用户可使用同一个道具重复生成藏品，平台有权要求游戏方承担损失。同理失败时，请勿销毁道具，否则将导致用户损失一件道具

二、道具兑换数字藏品（方式二）

平台服务器 --> 游戏服务器：

该方式由平台在 sdk 中做兑换界面，但游戏方除了提供该接口外，还需要额外提供该文档内的道具列表接口

传值方式 POST(参数格式：数组格式)

参数	类型	备注
server_id	string	区服 id
server_name	string	区服名称
role_id	string	角色 id
role_name	string	角色名称
prop_id	string	游戏道具 id

sign	String	签名
------	--------	----

签名规则：

MD5(prop_id+role_id+role_name+server_id+server_name+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(*****KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密，其实就是键名按 ASCII 排序)

成功时 游戏方请返回 “success” 这 7 个字符 否则视为失败

注意：

平台在收到游戏方接口返回 success 时，会生成藏品。

所以游戏方返回 success 的同时请在确保销毁道具，否则用户可使用同一个道具重复生成藏品，平台有权要求游戏方承担损失。同理失败时，请勿销毁道具，否则将导致用户损失一件道具

三、数字藏品兑换道具

平台服务器 --> 游戏服务器：

传值方式 POST(参数形式)

参数	类型	备注
server_id	string	区服 id
server_name	string	区服名称
role_id	string	角色 id
role_name	string	角色名称
prop_id	string	游戏道具 id
sign	string	加密字符串 签名规则如下

签名规则：

MD5(prop_id+role_id+role_name+server_id+server_name+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(*****KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密，其实就是键名按 ASCII 排序)

成功时 游戏方请返回 “success” 这 7 个字符 否则视为失败

注意：

平台只在接口返回 success 时，才会销毁藏品。

所以游戏方成功发放道具后如未返回 success，将导致用户可以继续重复使用同一件藏品兑换道具。损失将由游戏方自行承担

四、道具列表

平台服务器 --> 游戏服务器：

传值方式 POST(参数形式)

参数	类型	备注
server_id	string	区服 id
server_name	string	区服名称

role_id	string	角色 id
role_name	string	角色名称
sign	string	加密字符串 签名规则如下

签名规则：

MD5(role_id+role_name+server_id+server_name+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(*****KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密，其实就是键名按 ASCII 排序)

五、藏品购买回调

平台服务器 --> 游戏服务器：

传值方式 POST(参数形式)

参数	类型	备注
user_id	int	用户 id
order_number	string	订单号
price	float	订单金额
prop_from_id	string	游戏道具 id (道具兑换成藏品)
prop_to_id	string	游戏道具 id (藏品兑换成道具)
sign	string	加密字符串 签名规则如下

签名规则：

MD5(order_number+price+prop_from_id+prop_to_id+user_id+KEY)

KEY 值：平台方与游戏方协商；

示例:MD5(*****KEY)

(MD5 请按照给出的顺序进行加密，其实就是键名按 ASCII 排序)

成功时 游戏方请返回 “success” 这 7 个字符 否则视为失败