

藏品兑换游戏道具流程图

SDK 分为：

1. 游戏客户端
2. 游戏服务端
3. GM SDK 客户端（集成于游戏中）
4. GM SDK 服务端

藏品兑换游戏道具流程

前置步骤：

SDK 服务端和游戏服务端协定好什么数字藏品可以兑换什么道具，例如藏品 A 可以兑换游戏道具 B，反过来就是游戏道具 B 可以兑换数字藏品 A。

1. GM SDK 客户端背包界面用户提交藏品兑换道具请求到 GM SDK 服务端。
2. GM SDK 服务端将藏品兑换游戏道具请求发送到游戏服务端进行兑换，（相当于通知发货）
3. 游戏服务端将藏品兑换游戏道具的结果反馈给 SDK 服务端，（详细信息请查阅《[数藏服务端对接文档.docx](#)》文档中的第二点：数字藏品兑换道具部分），如果兑换成功会锁定该藏品。
4. 根据兑换结果将信息反馈给 GM SDK 客户端。

